

WALTENHEIM-SUR-ZORN Animations estivales

# La péniche du Grand'Est a levé l'ancre

**Après trois jours d'amarrage à Waltenheim, la péniche du Grand'Est est repartie en direction de Biesheim dans le Haut-Rhin où elle se produira avec ses artistes du 22 au 25 août prochain.**

**A**rrivée le 15 août, elle a commencé ses activités le lendemain par un ciné-goûter pour les enfants.

## Péniche comble

Le bateau a été aussitôt victime de son succès : de nombreux enfants n'ont pu assister à cette représentation, faute de place. Et en soirée, la projection en plein air pour adultes a connu le même engouement.

Le lendemain, petite déception pour les organisateurs puisque le marché du terroir a dû être annulé faute de participants. Lors du lancement officiel à 12 h, de nombreux élus ont pris la parole, surtout pour saluer l'initiative et le but d'une telle manifestation. Puis c'est « Cheval mon ami » qui a pris les rênes en proposant des tours de poney aux enfants. Pour beau-



Les enfants prêts à monter sur le bateau. Photo DNA

coup d'entre eux, c'était une première.

En soirée, la pluie s'étant invitée, la représentation théâtrale présentée par le groupe « Les Ombres des Soirs », qui devait se dérouler en plein air, a été déplacée sur la péniche. Elle aussi affichait complet. Lors du spectacle, le public a été mis à contribution

dans une excellente ambiance.

Le dernier jour, à 10 h, une quarantaine de personnes ont participé à la marche-découverte du ban communal organisée par la fédération française de la randonnée pédestre, alors que Christiane Fischbach accueillait sur le bateau petits et grands pour

des contes et comptines en alsacien. Des petits ateliers participatifs se sont déroulés en français et en alsacien pour les enfants, mais également pour certains parents. La conteuse a paraché la halte de la péniche par *Im Storrick sini Märle*, les contes de la cigogne en français et alsacien.



Christiane Fischbach raconte aux enfants et parents. Photo DNA



Un tour de piste avec les poneys. Photo DNA